

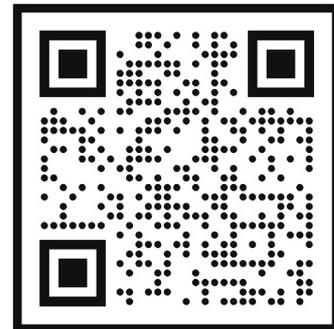


WIAI.DE/

**WASDALOS**

**Blitz-Feedback zu  
Lehrveranstaltungen:  
schnell, ehrlich, anonym**

Das ist dein direkter Draht zur Fachschaft. Trag ein, was dir gefällt oder was dich stört. Kleinigkeiten oder Riesenprobleme: Wir kümmern uns drum.



# Herzlich Willkommen bei Inf-Einf-B Woche 3.

**Heute geht es um Algorithmen.**

**Wenn es zu schnell geht, Section Video,  
Lecture Notes und Shorts anschauen.**

Diese Woche gibt es auch eine Check-Aufgabe für die eigenständige Lernziel-kontrolle (anders als bei Übungen veröffentlichen wir dazu keine Lösungen).

**Kurs-Website** mit Wochenplan, Videos, Notizen, Aufgaben, FAQ, uvm.: **inf.zone**

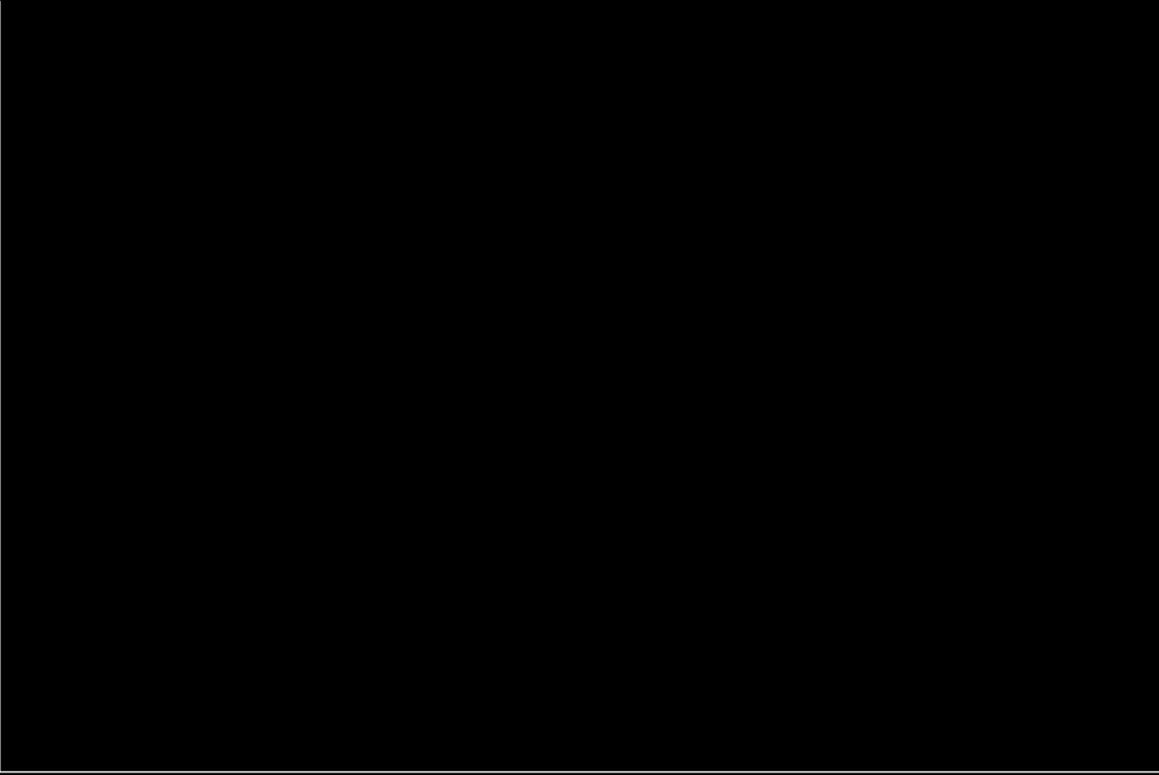
Die Vorlesungen werden aufgezeichnet und im Internet veröffentlicht. Die Videos werden allerdings meist erst 3 Wochen später online sein; Folien und Notizen am Tag nach der Vorlesung. Machen Sie sich Notizen!

Ihre Fragen sind in der Aufzeichnung in der Regel nicht zu hören (ich wiederhole sie).

# This is CS50

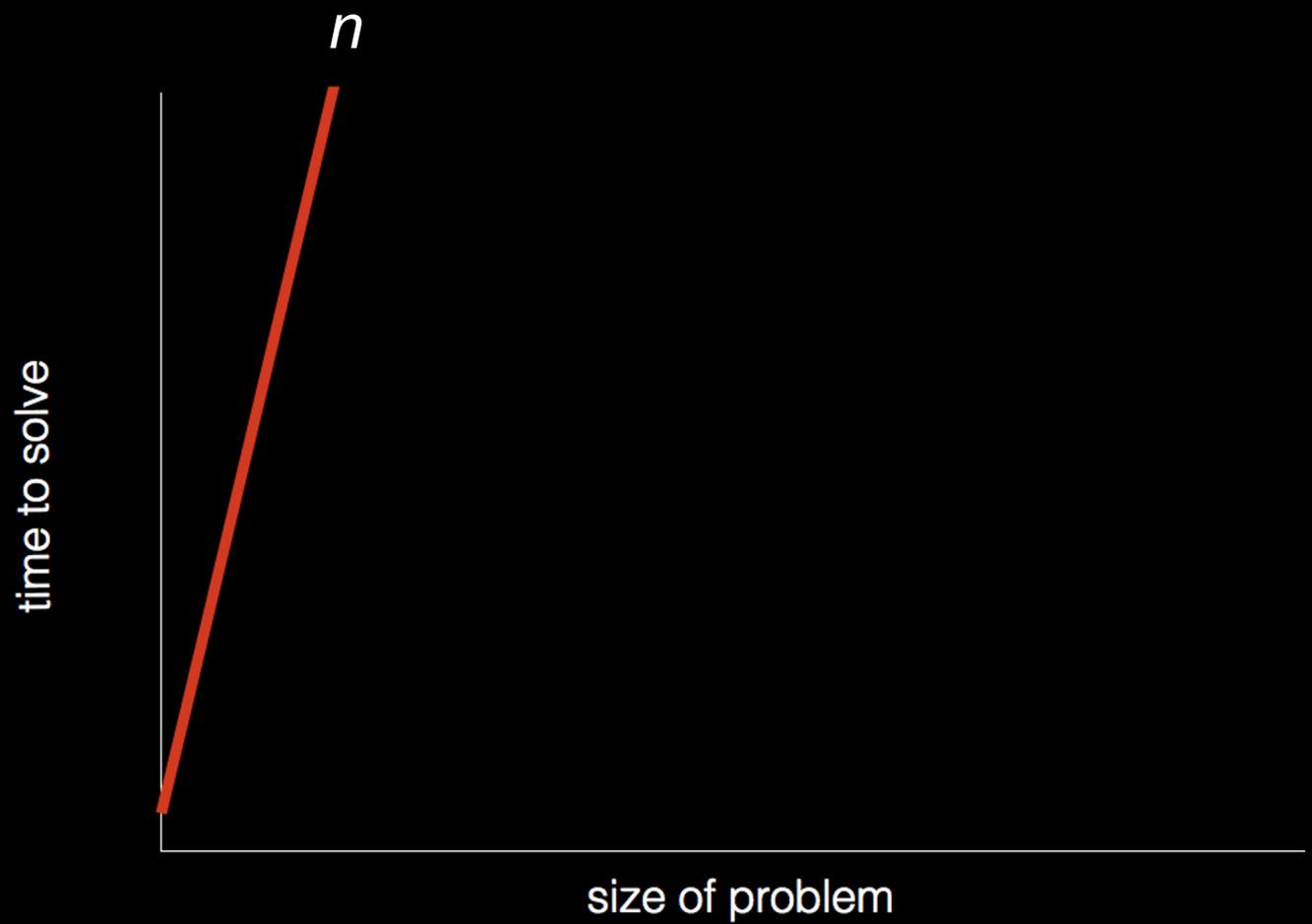
Dies ist Inf-Einf-B.

lernen wie man algorithmisch denkt



time to solve

size of problem



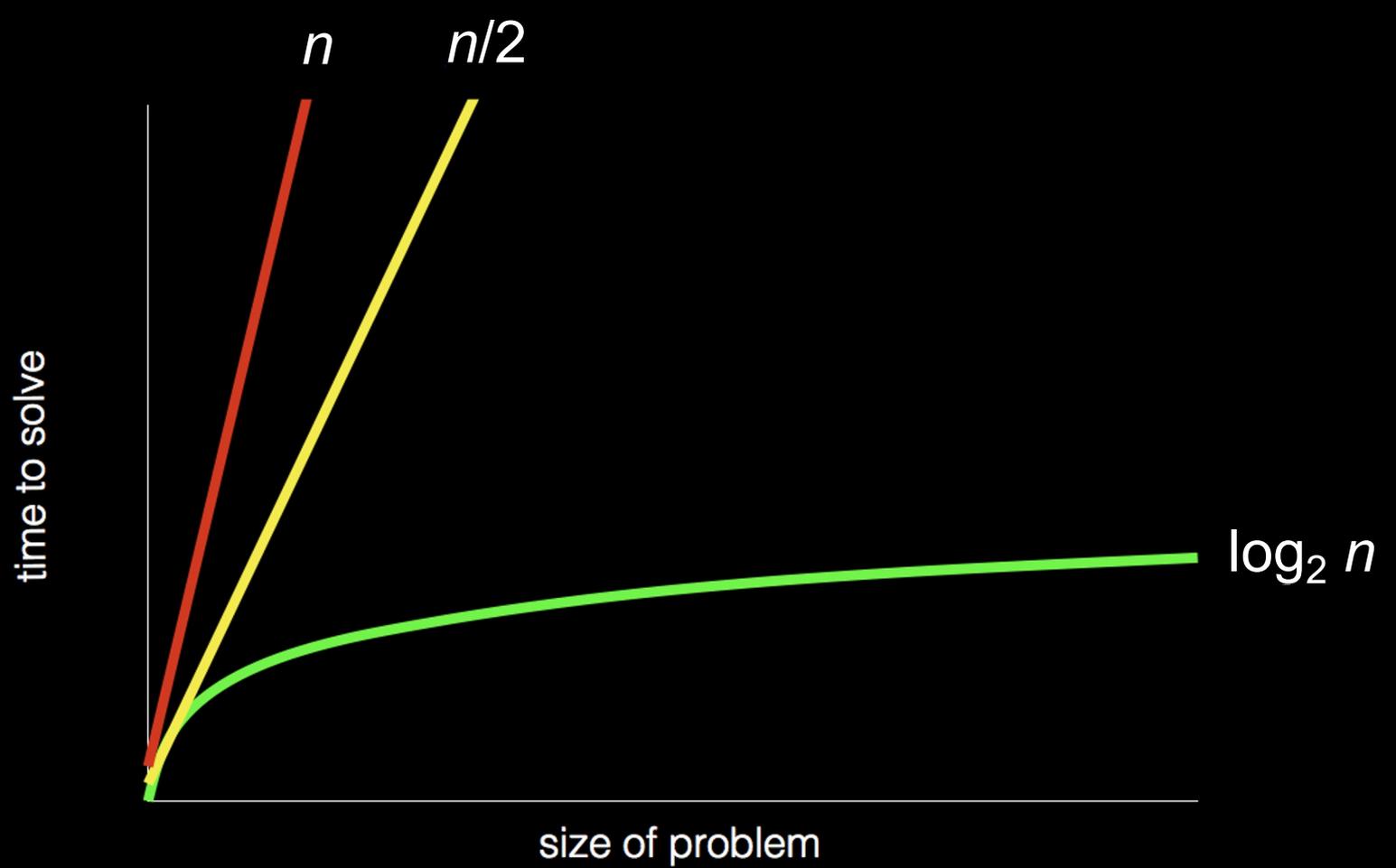
time to solve



$n$

$n/2$

size of problem



1. Stehen Sie auf und denken Sie an die Zahl 1.
2. Bilden Sie ein Paar mit jemandem, der steht, addieren Sie deren bzw. dessen Zahl zu Ihrer und merken Sie sich die Summe.
3. Eine bzw. einer von Ihnen setzt sich hin.
4. Wenn Sie noch stehen, gehen Sie zurück zu Schritt 2.





# Contacts

Search

B

Bowser

Bowser Jr.

D

Daisy

Diddy Kong

Donkey Kong

L

Luigi

M

Mario

A  
B  
C  
D  
E  
F  
G  
H  
I  
J  
K  
L  
M  
N  
O  
P  
Q  
R  
S  
T  
U  
V  
W  
X  
Y  
Z  
#



8BB12  
D9HXT

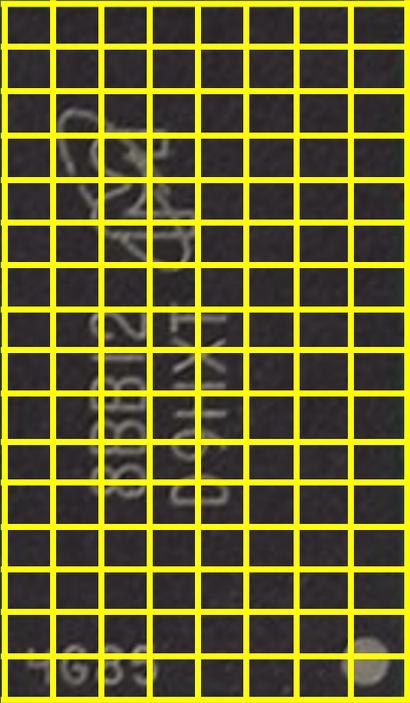
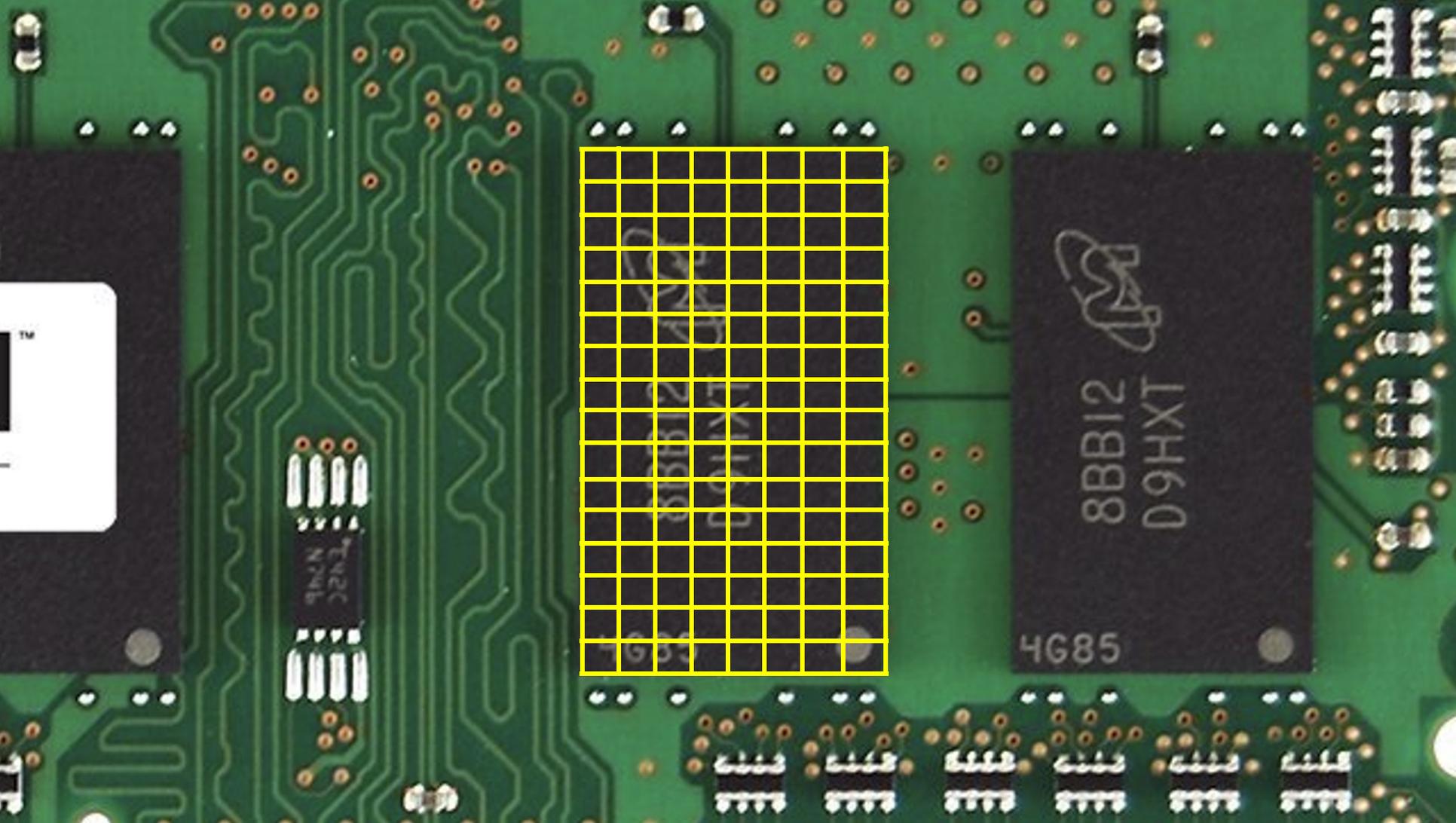
4G85

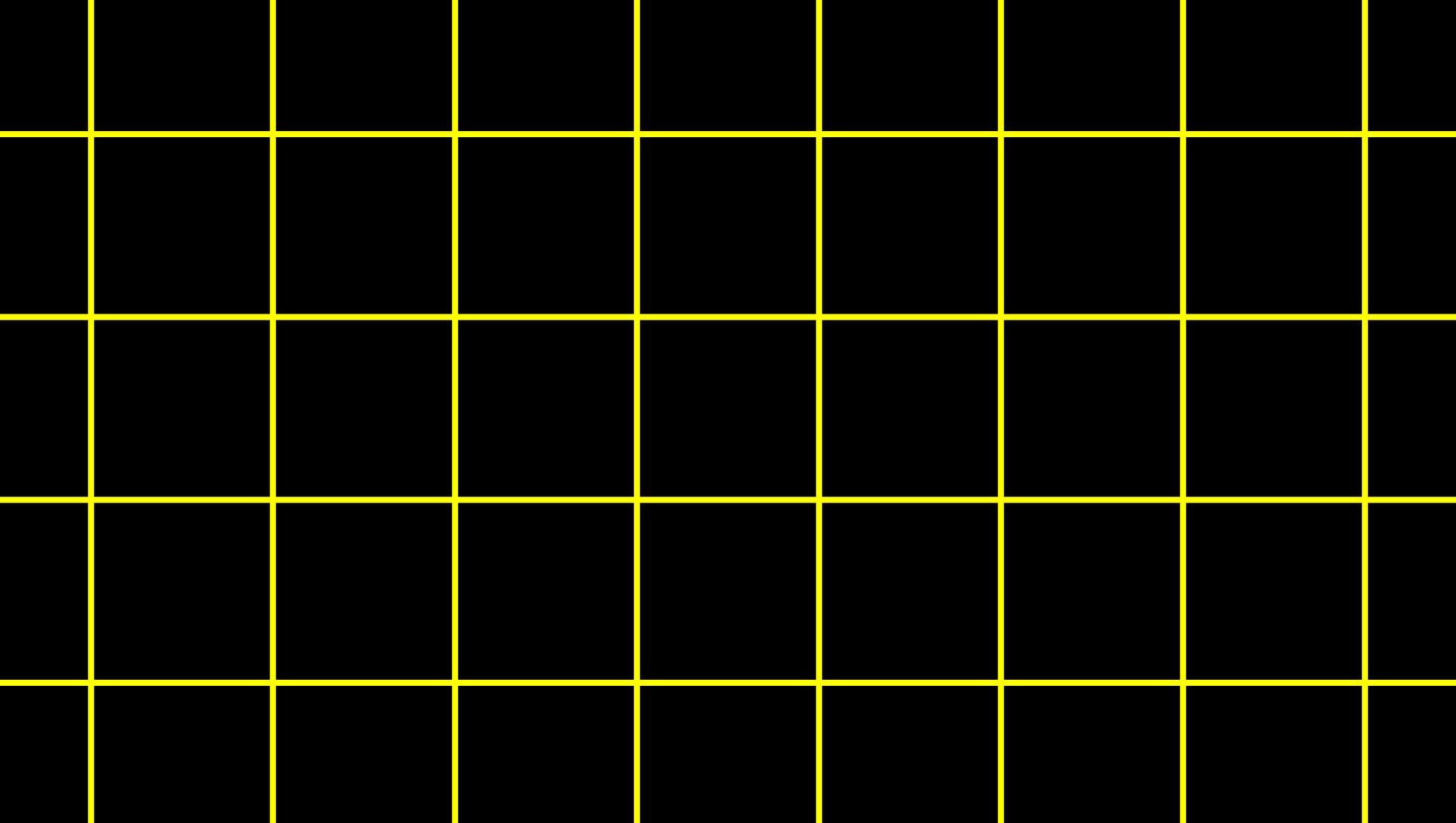


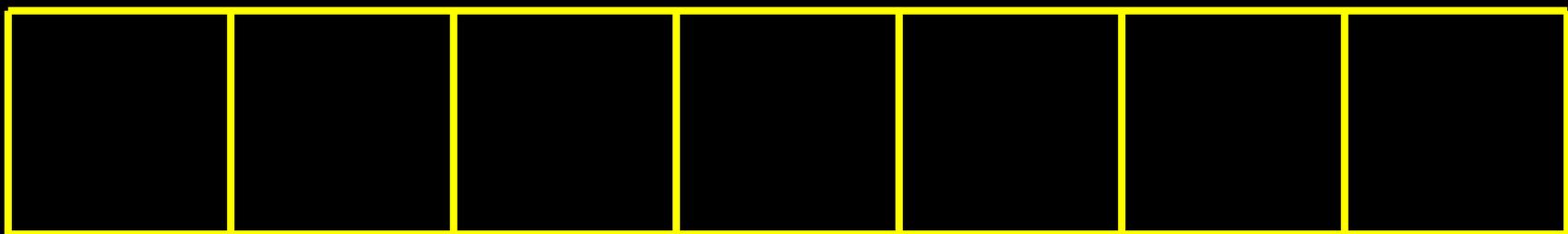
8BB12  
D9HXT

4G85









1

5

10

20

50

100

500

1

5

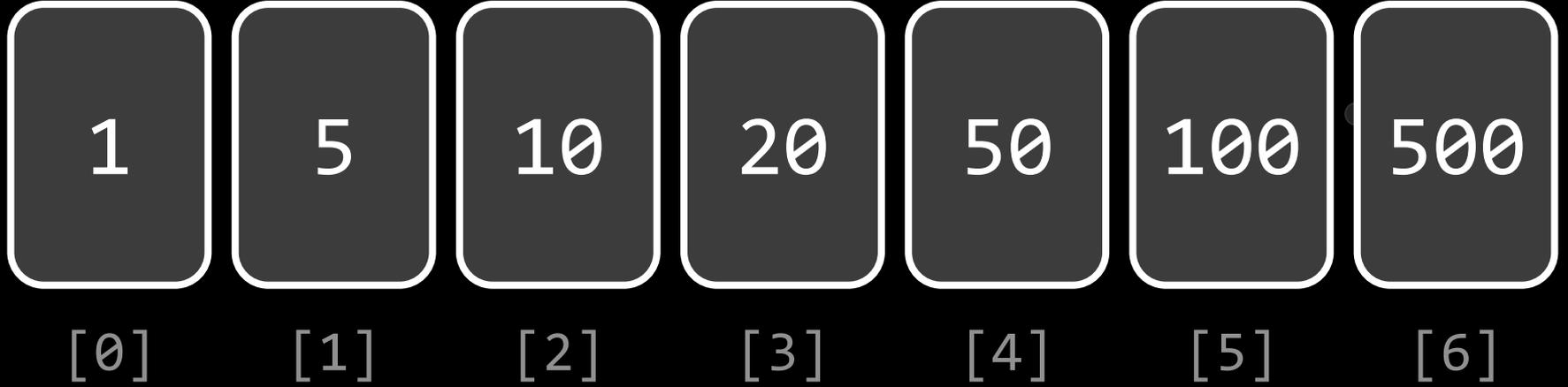
10

20

50

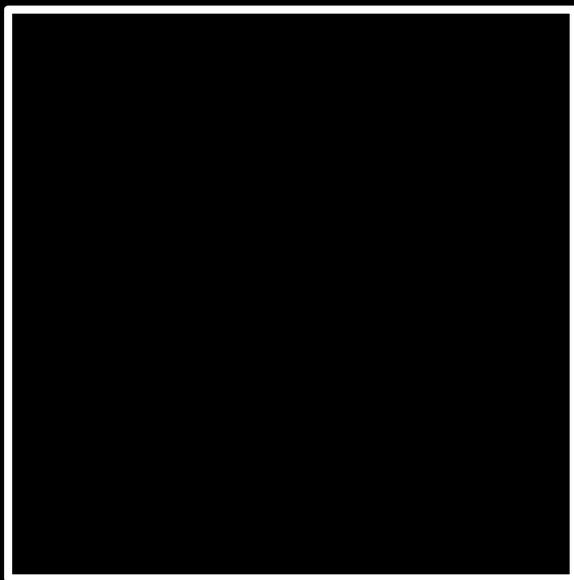
100

500

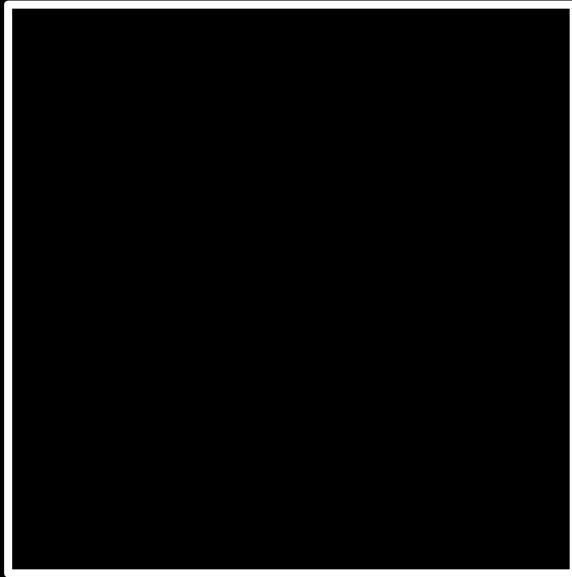


Suche

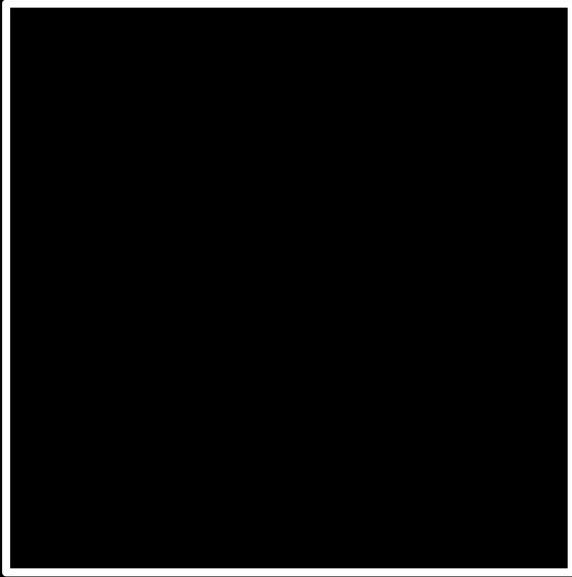
Eingabe →



→ Ausgabe



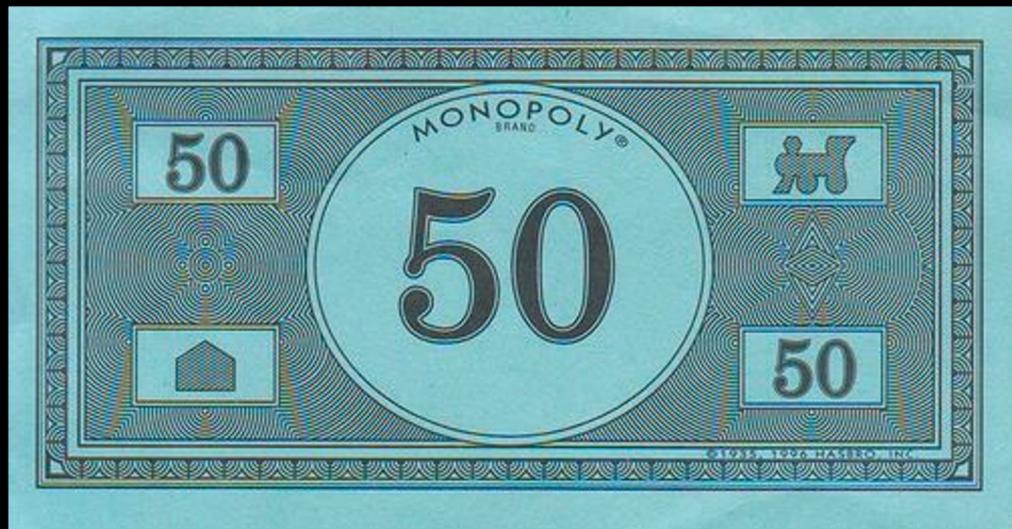
→ Ausgabe



bool

Algorithmus





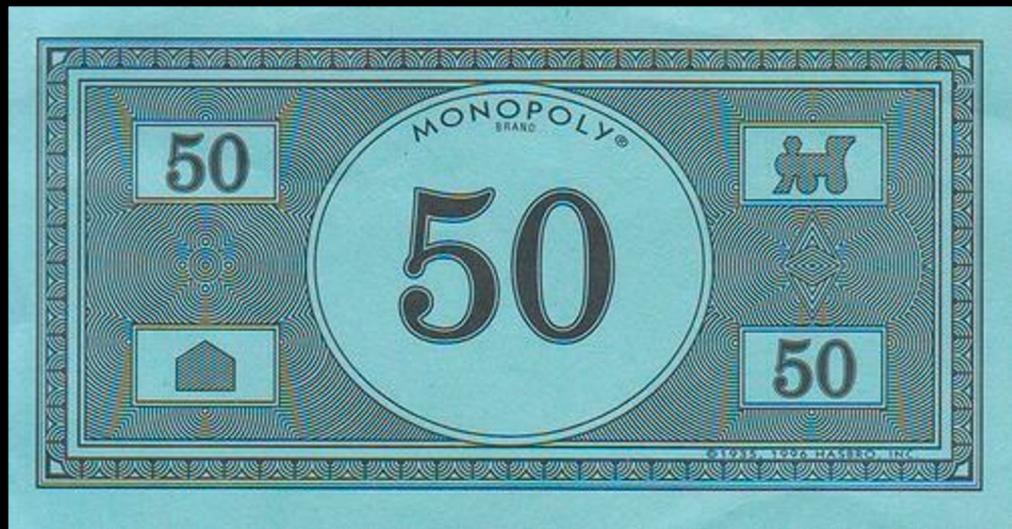
# Lineare Suche

```
For each door from left to right
  If 50 is behind door
    Return true
Return false
```



```
For each door from left to right
  If 50 is behind door
    Return true
Return false
```

```
For i from 0 to n-1
    If 50 is behind doors[i]
        Return true
Return false
```



# Binäre Suche

If 50 is behind middle door

Return true

Else if 50 < middle door

Search left half

Else if 50 > middle door

Search right half

If no doors left

If 50 is behind middle door

    Return true

Else if  $50 < \text{middle door}$

    Search left half

Else if  $50 > \text{middle door}$

    Search right half

If no doors left

    Return false

If 50 is behind middle door

    Return true

Else if  $50 < \text{middle door}$

    Search left half

Else if  $50 > \text{middle door}$

    Search right half

```
If no doors left
```

```
    Return false
```

```
If 50 is behind doors[middle]
```

```
    Return true
```

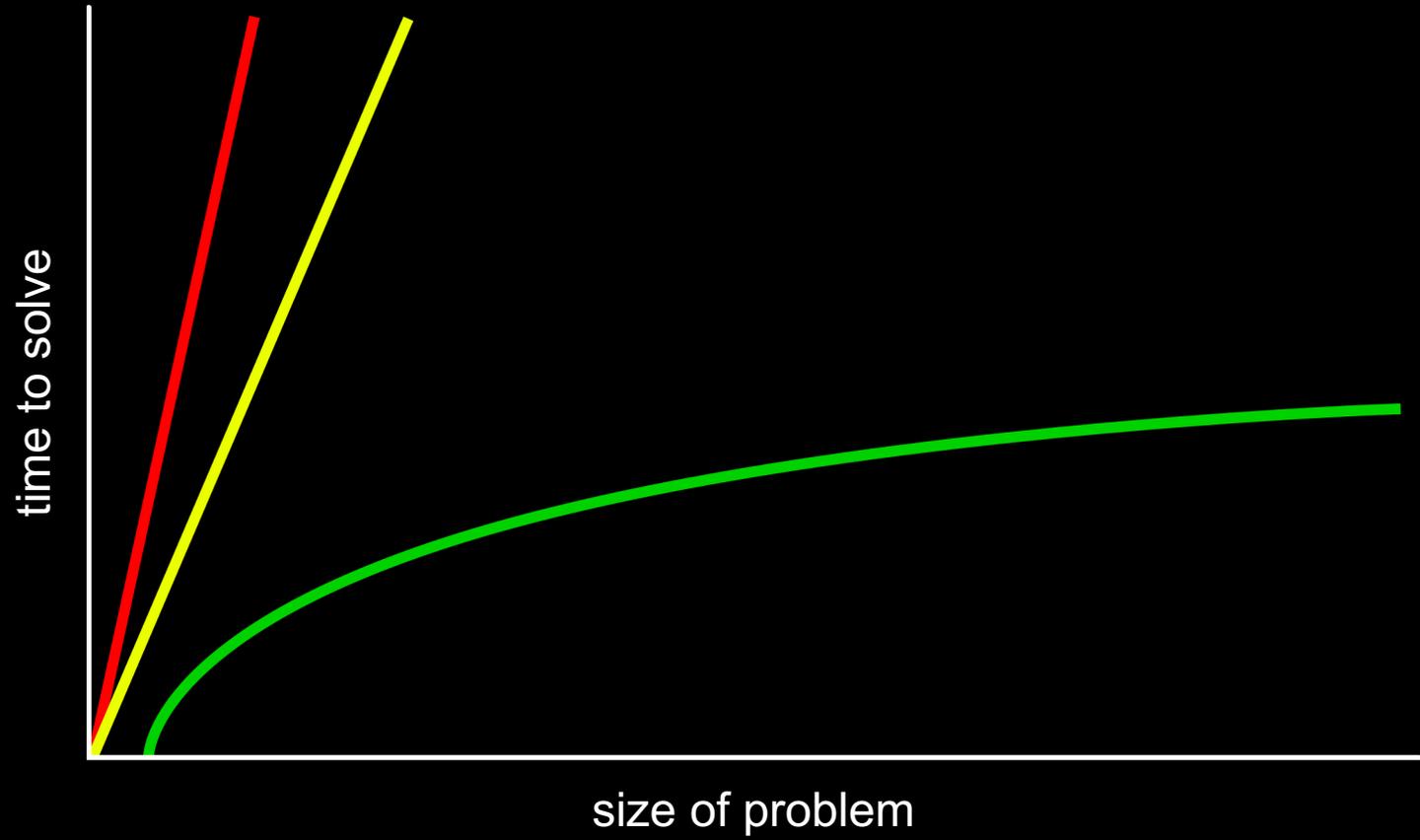
```
Else if 50 < doors[middle]
```

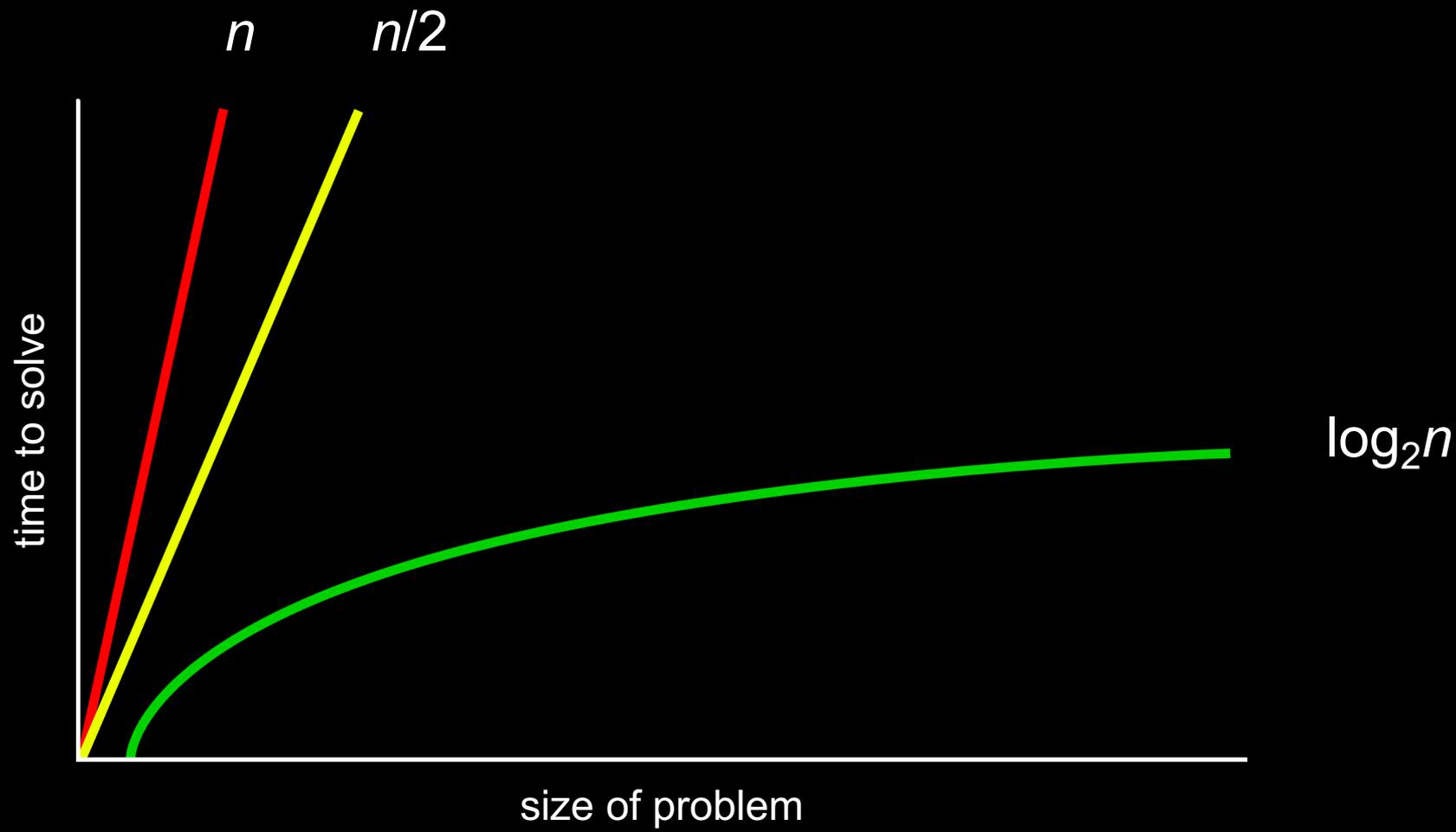
```
    Search doors[0] through doors[middle - 1]
```

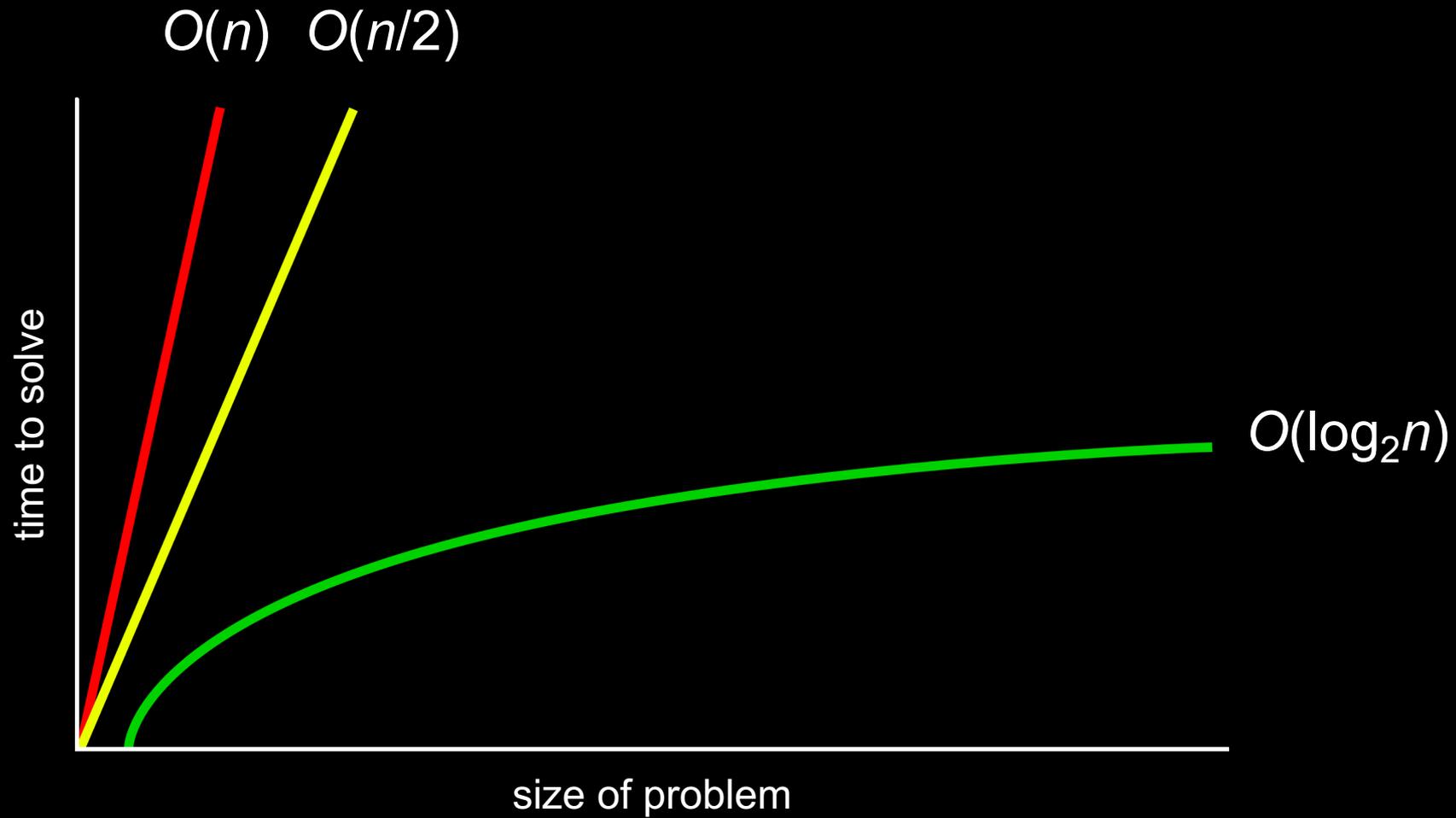
```
Else if 50 > doors[middle]
```

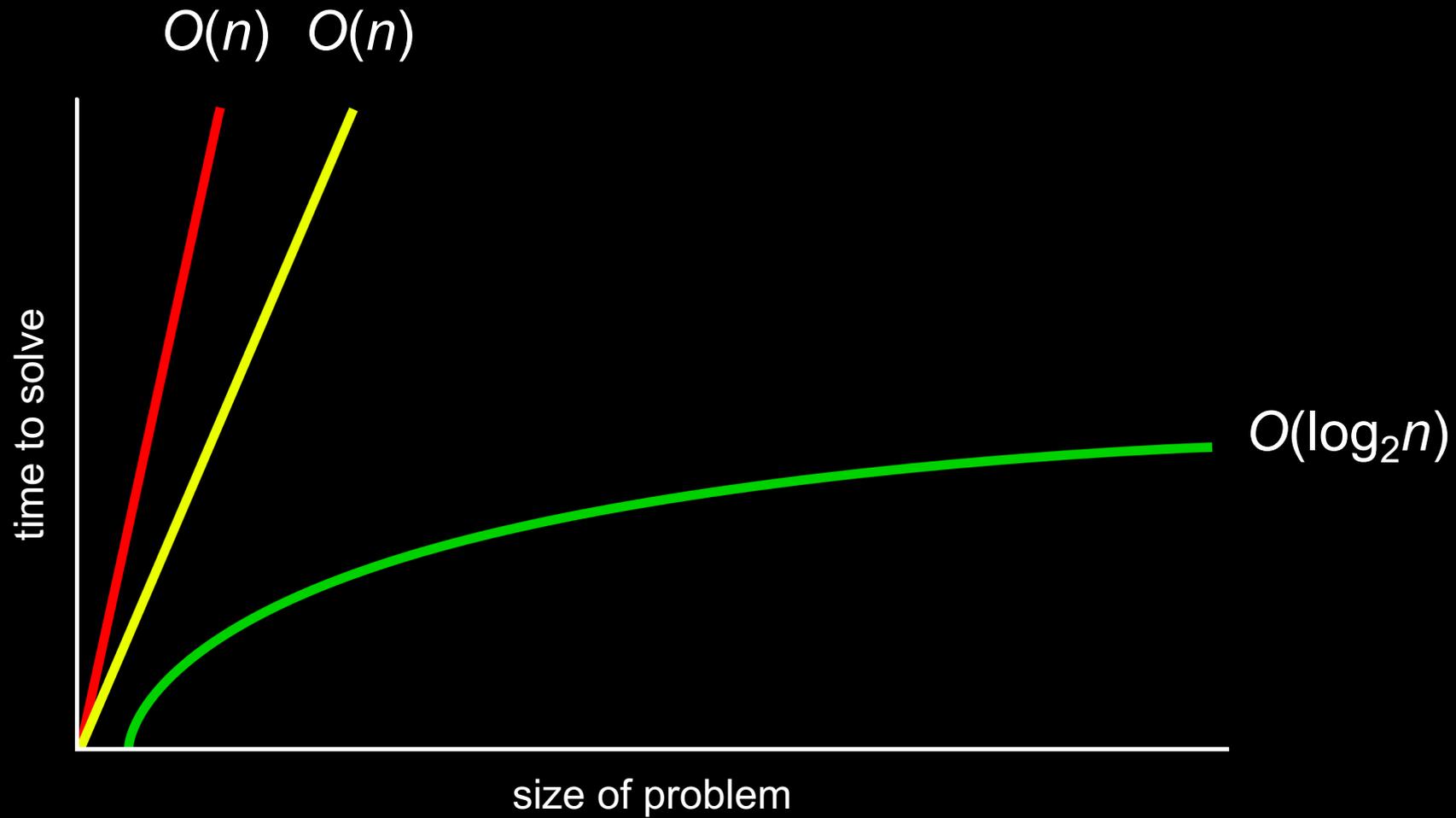
```
    Search doors[middle + 1] through doors[n - 1]
```

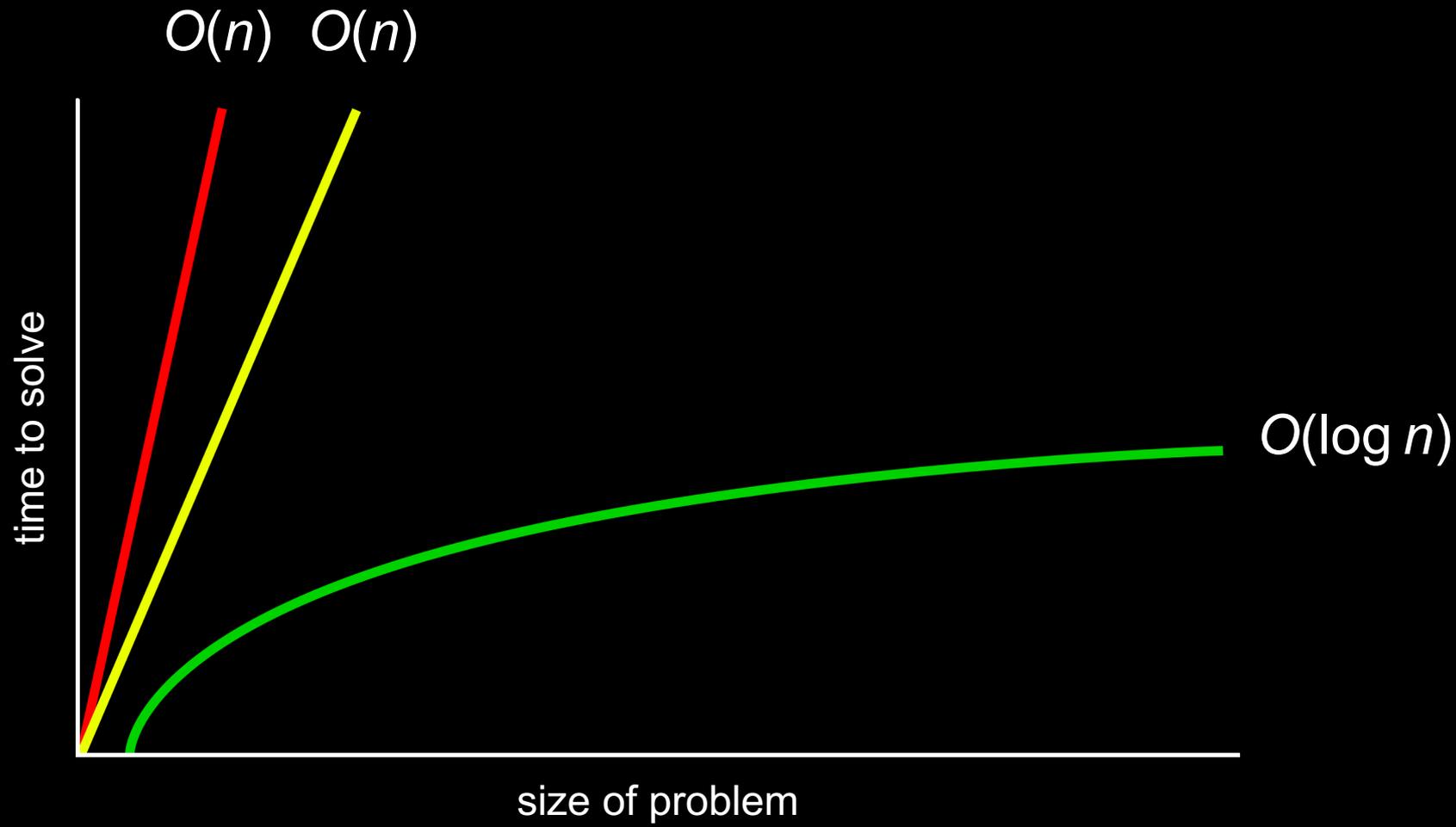
Laufzeit

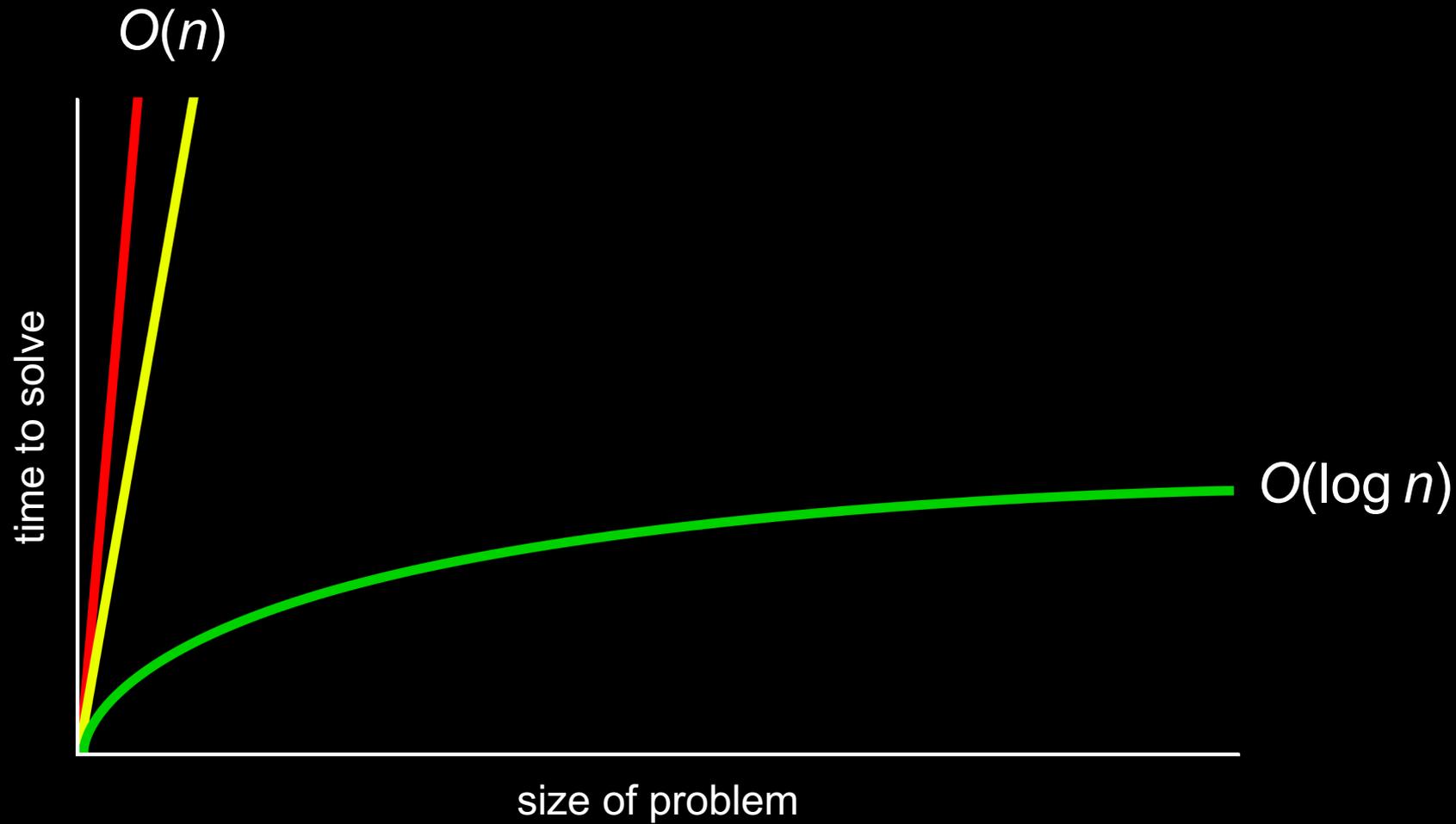












O

$O(n^2)$

$O(n \log n)$

$O(n)$

$O(\log n)$

$O(1)$

$O(n^2)$

$O(n \log n)$

$O(n)$       Lineare Suche

$O(\log n)$

$O(1)$

$O(n^2)$

$O(n \log n)$

$O(n)$       Lineare Suche

$O(\log n)$       Binäre Suche

$O(1)$

$\Omega$

$$\Omega(n^2)$$

$$\Omega(n \log n)$$

$$\Omega(n)$$

$$\Omega(\log n)$$

$$\Omega(1)$$

$\Omega(n^2)$

$\Omega(n \log n)$

$\Omega(n)$

$\Omega(\log n)$

$\Omega(1)$

Lineare Suche

$\Omega(n^2)$

$\Omega(n \log n)$

$\Omega(n)$

$\Omega(\log n)$

$\Omega(1)$       Lineare Suche, Binäre Suche

# Lineare Suche

string.h

[manual.cs50.io/#string.h](http://manual.cs50.io/#string.h)

strcmp

typedef struct

person people[]

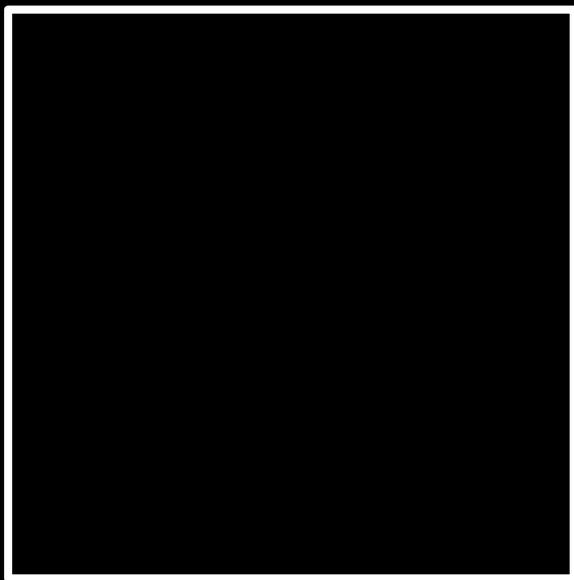
```
string name;  
string number;
```

```
typedef struct
{
    string name;
    string number;
}
person;
```

```
typedef struct
{
    string name;
    string number;
} person;
```

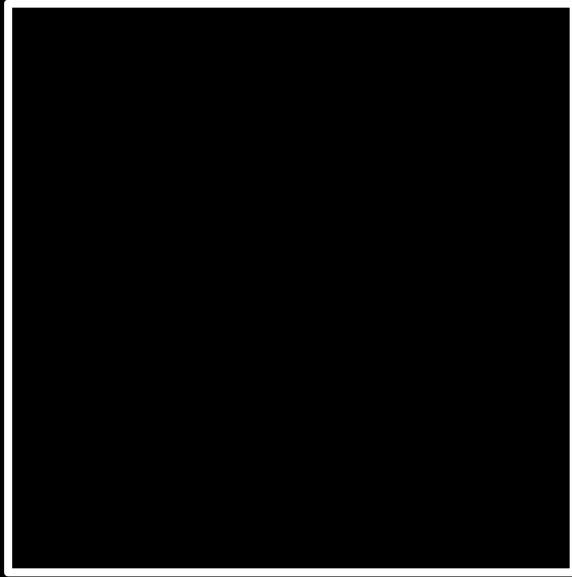
Sortieren

Eingabe →



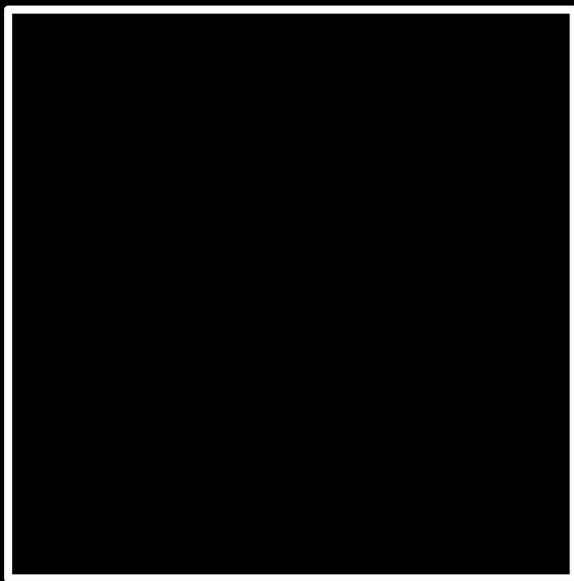
→ Ausgabe

unsortiert →



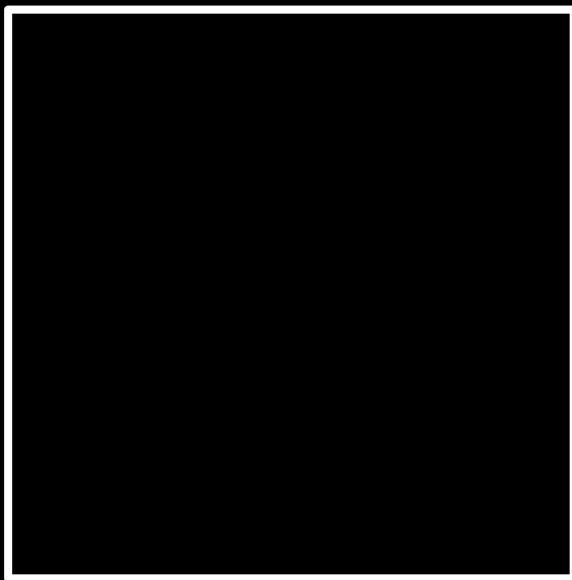
→ Ausgabe

unsortiert →



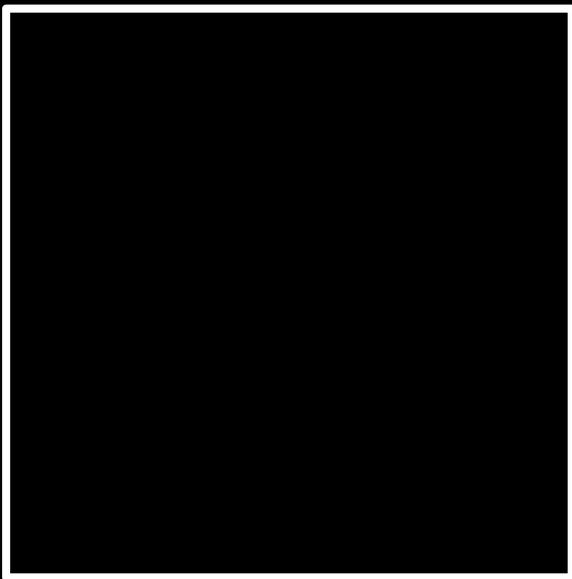
→ sortiert

7 2 5 4 1 6 0 3



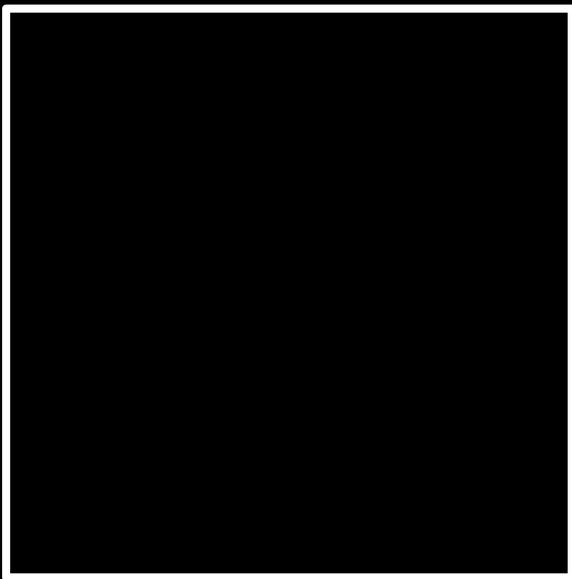
**sortiert**

7 2 5 4 1 6 0 3



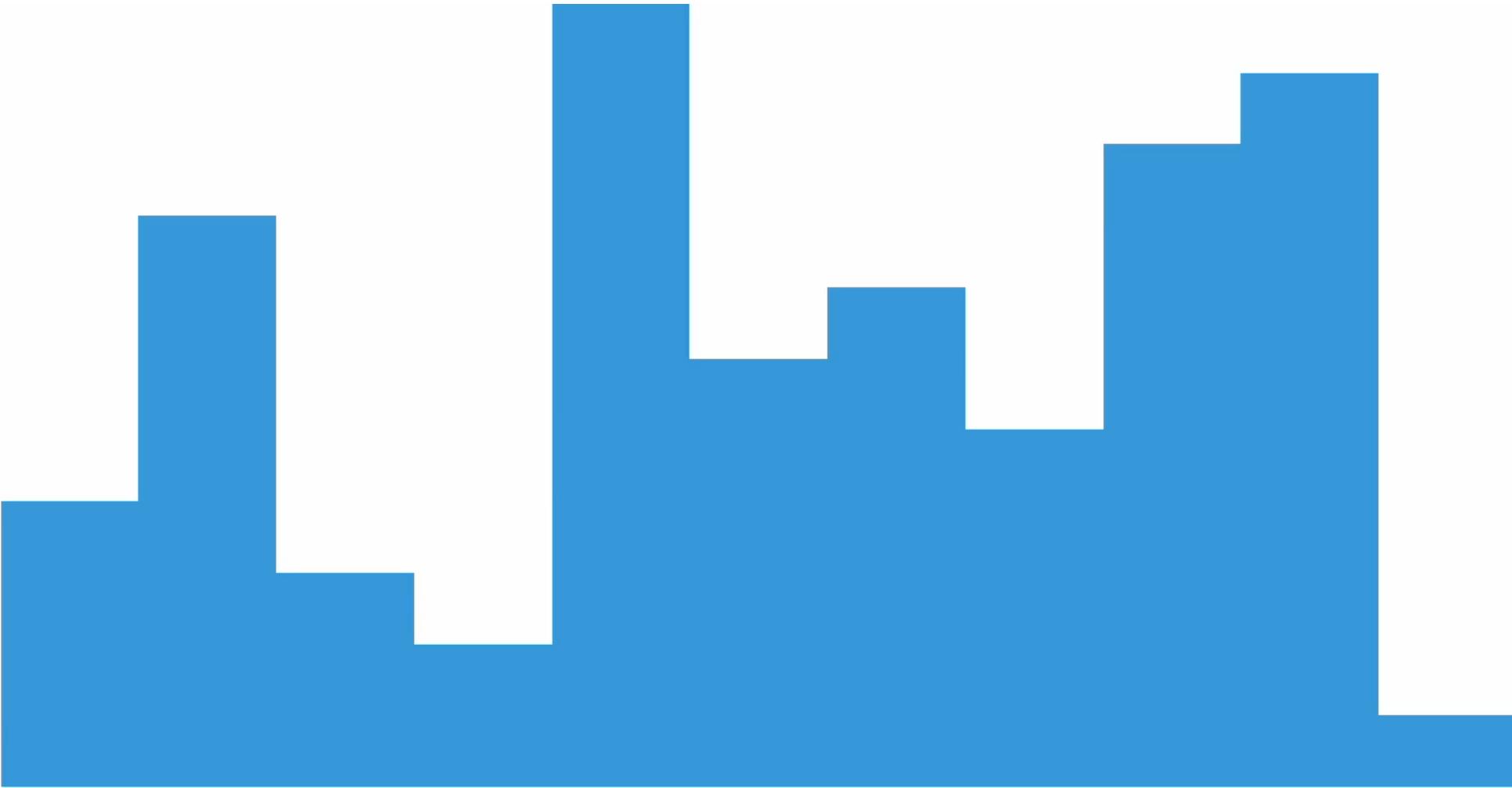
0 1 2 3 4 5 6 7

7 2 5 4 1 6 0 3



0 1 2 3 4 5 6 7

# Selection Sort



For i from 0 to n-1

    Finde kleinste Zahl zwischen numbers[i] und numbers[n-1]

    Vertausche kleinste Zahl und numbers[i]





$$(n - 1) + (n - 2)$$

$$(n - 1) + (n - 2) + (n - 3)$$

$$(n - 1) + (n - 2) + (n - 3) + \dots + 1$$

$$(n - 1) + (n - 2) + (n - 3) + \dots + 1$$

$$n(n - 1)/2$$

$$(n - 1) + (n - 2) + (n - 3) + \dots + 1$$

$$n(n - 1)/2$$

$$(n^2 - n)/2$$

$$(n - 1) + (n - 2) + (n - 3) + \dots + 1$$

$$n(n - 1)/2$$

$$(n^2 - n)/2$$

$$n^2/2 - n/2$$

$$(n - 1) + (n - 2) + (n - 3) + \dots + 1$$

$$n(n - 1)/2$$

$$(n^2 - n)/2$$

$$n^2/2 - n/2$$

$$O(n^2)$$

$O(n^2)$

$O(n \log n)$

$O(n)$

$O(\log n)$

$O(1)$

$O(n^2)$

Selection Sort

$O(n \log n)$

$O(n)$

$O(\log n)$

$O(1)$

For i from 0 to n-1

    Finde kleinste Zahl zwischen numbers[i] und numbers[n-1]

    Vertausche kleinste Zahl und numbers[i]

$\Omega(n^2)$

$\Omega(n \log n)$

$\Omega(n)$

$\Omega(\log n)$

$\Omega(1)$

$\Omega(n^2)$

Selection Sort

$\Omega(n \log n)$

$\Omega(n)$

$\Omega(\log n)$

$\Omega(1)$

# Bubble Sort



Wiederhole n mal

For i from 0 to n-2

If numbers[i] and numbers[i+1] in falscher Reihenfolge

Vertausche sie

Wiederhole  $n-1$  mal

For  $i$  from  $0$  to  $n-2$

If  $\text{numbers}[i]$  and  $\text{numbers}[i+1]$  in falscher Reihenfolge

Vertausche sie

$$(n - 1) \times (n - 1)$$

$$(n - 1) \times (n - 1)$$

$$n^2 - 1n - 1n + 1$$

$$(n - 1) \times (n - 1)$$

$$n^2 - 1n - 1n + 1$$

$$n^2 - 2n + 1$$

$$(n - 1) \times (n - 1)$$

$$n^2 - 1n - 1n + 1$$

$$n^2 - 2n + 1$$

$$O(n^2)$$

$O(n^2)$

$O(n \log n)$

$O(n)$

$O(\log n)$

$O(1)$

$O(n^2)$

Bubble Sort

$O(n \log n)$

$O(n)$

$O(\log n)$

$O(1)$

Wiederhole n-1 mal

For i from 0 to n-2

If numbers[i] and numbers[i+1] in falscher Reihenfolge

Vertausche sie

Wiederhole n-1 mal

For i from 0 to n-2

    If numbers[i] and numbers[i+1] in falscher Reihenfolge

        Vertausche sie

Wenn nichts getauscht wurde

    Ende

$$\Omega(n^2)$$

$$\Omega(n \log n)$$

$$\Omega(n)$$

$$\Omega(\log n)$$

$$\Omega(1)$$

$\Omega(n^2)$

$\Omega(n \log n)$

$\Omega(n)$       Bubble Sort

$\Omega(\log n)$

$\Omega(1)$

# Rekursion

Wenn keine Schachtel übrig

Gib false zurück

Wenn Zahl in mittlerer Schachtel

Gib true zurück

Oder wenn Zahl  $<$  als Zahl in mittlerer Schachtel

Durchsuche linke Hälfte

Oder wenn Zahl  $>$  als Zahl in mittlerer Schachtel

Durchsuche rechte Hälfte

Wenn keine Schachtel übrig

Gib false zurück

Wenn Zahl in mittlerer Schachtel

Gib true zurück

Oder wenn Zahl  $<$  als Zahl in mittlerer Schachtel

Durchsuche linke Hälfte

Oder wenn Zahl  $>$  als Zahl in mittlerer Schachtel

Durchsuche rechte Hälfte

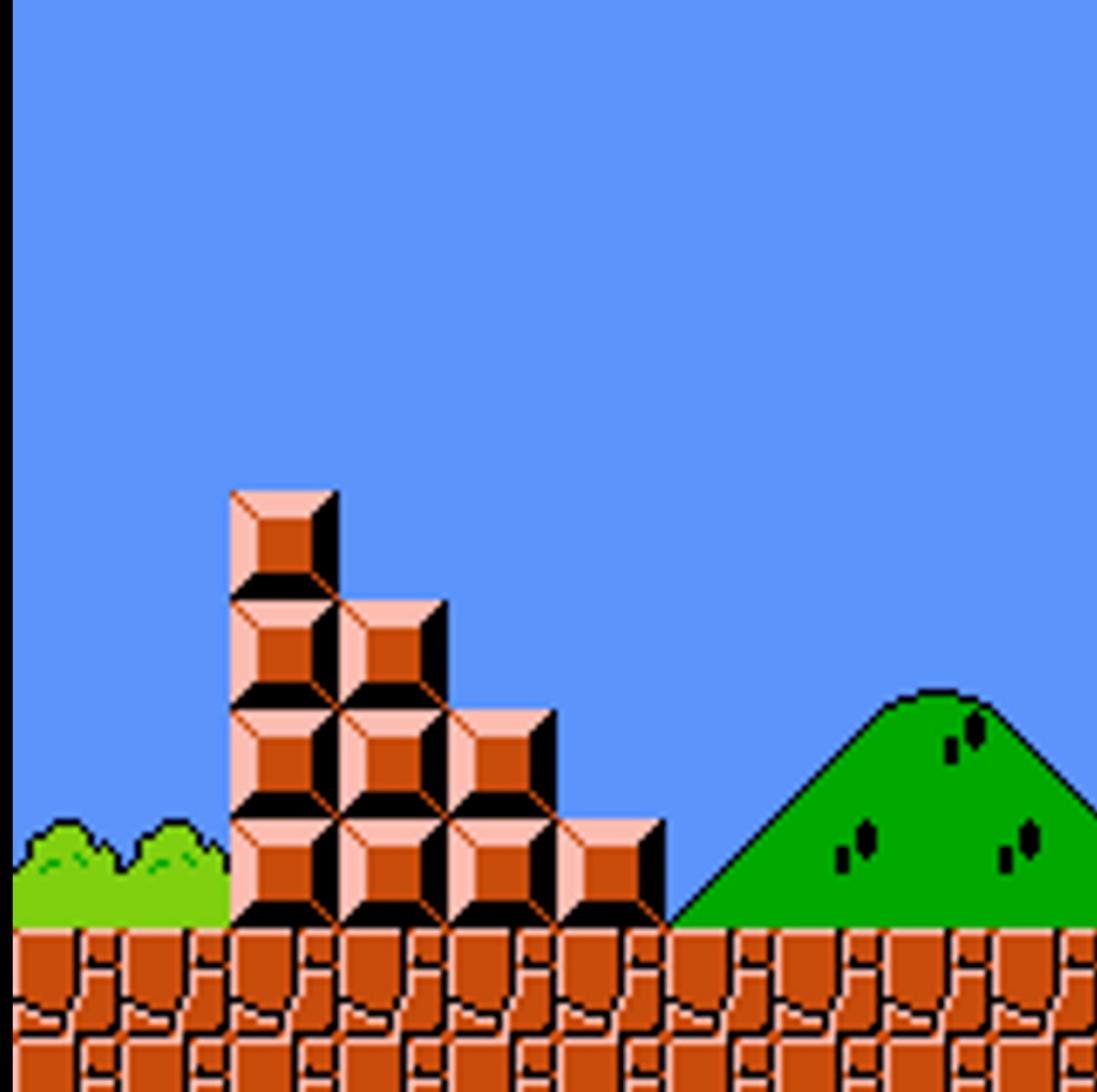
- 1 Nimm Telefonbuch
- 2 Öffne das Telefonbuch in der Mitte
- 3 Schau dir die Seite an.
- 4 Wenn die Person auf der Seite ist
- 5     Rufe die Person an.
- 6 Oder wenn die Person weiter vorne steht
- 7     Gehe zur Mitte der linken Hälfte
- 8     Gehe zurück zu Zeile 3
- 9 Oder wenn die Person weiter hinten steht
- 10     Gehe zur Mitte der rechten Hälfte
- 11     Gehe zurück zu Zeile 3
- 12 Sonst
- 13     Ende

- 1 Nimm Telefonbuch
- 2 Öffne das Telefonbuch in der Mitte
- 3 Schau dir die Seite an.
- 4 Wenn die Person auf der Seite ist
- 5     Rufe die Person an.
- 6 Oder wenn die Person weiter vorne steht
- 7     Gehe zur Mitte der linken Hälfte
- 8     **Gehe zurück zu Zeile 3**
- 9 Oder wenn die Person weiter hinten steht
- 10     Gehe zur Mitte der rechten Hälfte
- 11     **Gehe zurück zu Zeile 3**
- 12 Sonst
- 13     Ende

- 1 Nimm Telefonbuch
- 2 Öffne das Telefonbuch in der Mitte
- 3 Schau dir die Seite an.
- 4 Wenn die Person auf der Seite ist
- 5     Rufe die Person an.
- 6 Oder wenn die Person weiter vorne steht
- 7     **Gehe zur Mitte der linken Hälfte**
- 8     **Gehe zurück zu Zeile 3**
- 9 Oder wenn die Person weiter hinten steht
- 10     **Gehe zur Mitte der rechten Hälfte**
- 11     **Gehe zurück zu Zeile 3**
- 12 Sonst
- 13     Ende

- 1 Nimm Telefonbuch
- 2 Öffne das Telefonbuch in der Mitte
- 3 Schau dir die Seite an.
- 4 Wenn die Person auf der Seite ist
- 5 Rufe die Person an.
- 6 Oder wenn die Person weiter vorne steht
- 7 **Durchsuche die linke Hälfte.**
- 8
- 9 Oder wenn die Person weiter hinten steht
- 10 **Durchsuche die rechte Hälfte.**
- 11
- 12 Sonst
- 13 Ende

- 1 Nimm Telefonbuch
- 2 Öffne das Telefonbuch in der Mitte
- 3 Schau dir die Seite an.
- 4 Wenn die Person auf der Seite ist
- 5 Rufe die Person an.
- 6 Oder wenn die Person weiter vorne steht
- 7 **Durchsuche die linke Hälfte.**
- 8 Oder wenn die Person weiter hinten steht
- 9 **Durchsuche die rechte Hälfte.**
- 10 Sonst
- 11 Ende













[google.com/search?q=recursion](https://www.google.com/search?q=recursion)

# Merge Sort

Sortiere linke Hälfte der Zahlen.  
Sortiere rechte Hälfte der Zahlen.  
Führe beide hälften zusammen.

Wenn es nur eine Zahl ist

Ende

Sonst

Sortiere linke Hälfte der Zahlen.

Sortiere rechte Hälfte der Zahlen.

Führe beide hälften zusammen.

Wenn es nur eine Zahl ist

Ende

Sonst

Sortiere linke Hälfte der Zahlen.

Sortiere rechte Hälfte der Zahlen.

Führe beide hälften zusammen (= *merge*)

1

3

4

6

0

2

5

7

Wenn es nur eine Zahl ist

Ende

Sonst

Sortiere linke Hälfte der Zahlen.

Sortiere rechte Hälfte der Zahlen.

Führe beide hälften zusammen.

6 3 4 1 5 2 7 0

6 3 4 1 5 2 7 0

6	3	4	1	5	2	7	0
---	---	---	---	---	---	---	---

6	3	4	1
---	---	---	---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

		4	1
--	--	---	---

6	3
---	---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

		4	1
--	--	---	---

	3
--	---

6
---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

		4	1
--	--	---	---

--	--

6

3

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

		4	1
--	--	---	---

3	
---	--

6
---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

		4	1
--	--	---	---

3	6
---	---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

--	--	--	--

3	6
---	---

4	1
---	---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

--	--	--	--

3	6
---	---

	1
--	---

4
---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

--	--	--	--

3	6
---	---

--	--

4
---

1
---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

--	--	--	--

3	6
---	---

1	
---	--

4
---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

--	--	--	--

3	6
---	---

1	4
---	---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

1			
---	--	--	--

3	6
---	---

4
---

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

1	3		
---	---	--	--

6

4

				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

1	3	4	
---	---	---	--

6
---

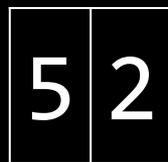
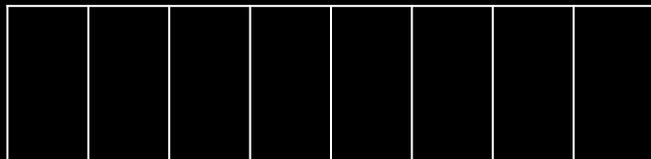
1	3	4	6
---	---	---	---

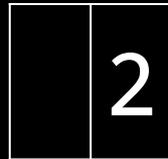
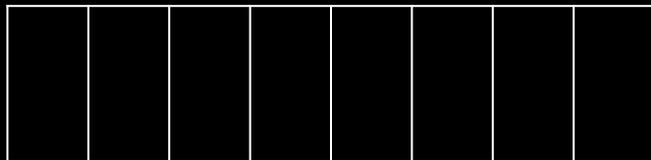
				5	2	7	0
--	--	--	--	---	---	---	---

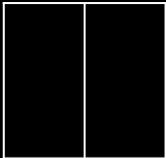
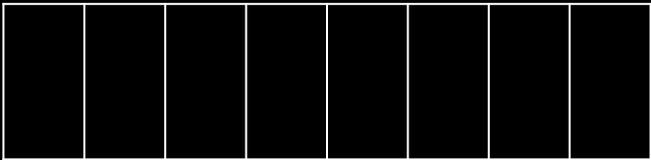
1	3	4	6
---	---	---	---

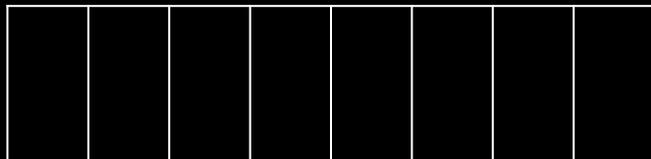
--	--	--	--	--	--	--	--

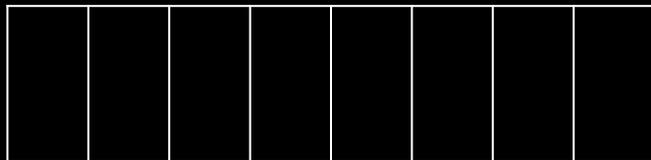
5	2	7	0
---	---	---	---

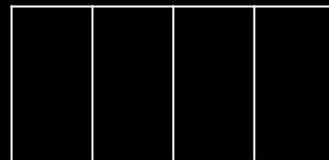
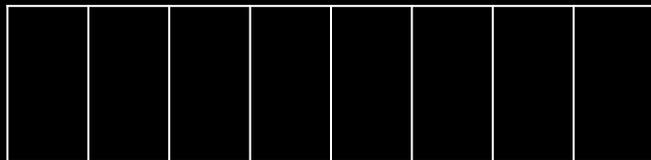


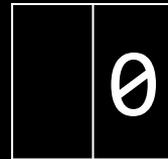
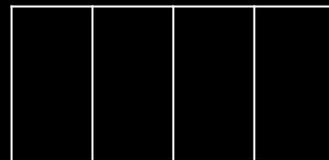
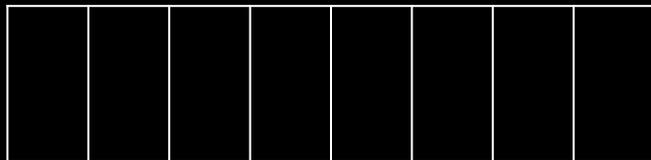












1	3	4	6
---	---	---	---

--	--	--	--	--	--	--	--

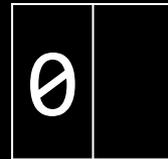
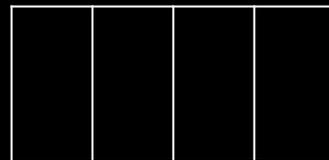
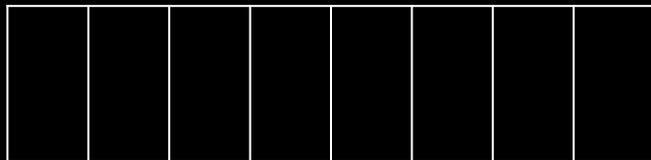
--	--	--	--

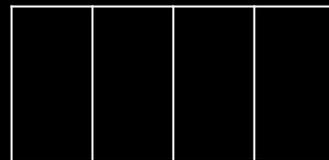
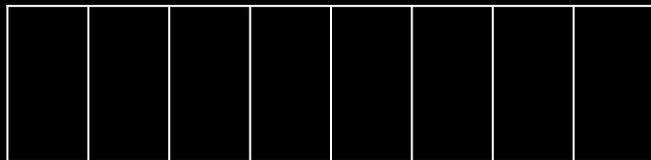
2	5
---	---

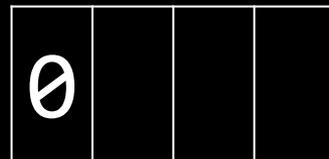
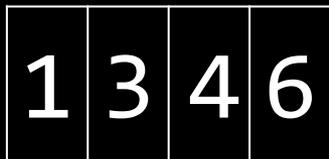
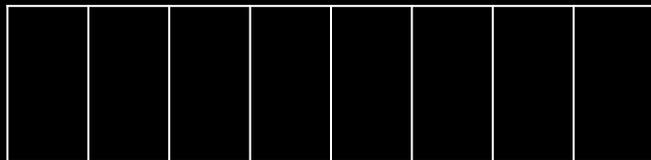
--	--

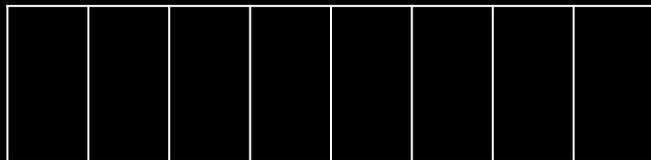
7
---

0
---









1	3	4	6
---	---	---	---

--	--	--	--	--	--	--	--

0	2	5	
---	---	---	--

7
---

1	3	4	6
---	---	---	---

--	--	--	--	--	--	--	--

0	2	5	7
---	---	---	---

1	3	4	6
---	---	---	---

0							
---	--	--	--	--	--	--	--

2	5	7
---	---	---

0	1						
---	---	--	--	--	--	--	--

3	4	6
---	---	---

2	5	7
---	---	---

0	1	2					
---	---	---	--	--	--	--	--

3	4	6
---	---	---

5	7
---	---

0	1	2	3				
---	---	---	---	--	--	--	--

4	6
---	---

5	7
---	---

0	1	2	3	4			
---	---	---	---	---	--	--	--

6
---

5	7
---	---

0	1	2	3	4	5		
---	---	---	---	---	---	--	--

6

7

0	1	2	3	4	5	6	
---	---	---	---	---	---	---	--

7
---

0	1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---	---

0 1 2 3 4 5 6 7

$O(n^2)$

$O(n \log n)$

$O(n)$

$O(\log n)$

$O(1)$

6	3	4	1	5	2	7	0
---	---	---	---	---	---	---	---

6	3	4	1
---	---	---	---

5	2	7	0
---	---	---	---

6	3
---	---

4	1
---	---

5	2
---	---

7	0
---	---

6
---

3
---

4
---

1
---

5
---

2
---

7
---

0
---

6	3	4	1	5	2	7	0
---	---	---	---	---	---	---	---

6	3	4	1
---	---	---	---

5	2	7	0
---	---	---	---

6	3
---	---

4	1
---	---

5	2
---	---

7	0
---	---

6
---

3
---

4
---

1
---

5
---

2
---

7
---

0
---

$$\log_2 n$$

$$\log_2 8$$

$$\log_2 2^3$$

3

6	3	4	1	5	2	7	0
---	---	---	---	---	---	---	---

6	3	4	1
---	---	---	---

5	2	7	0
---	---	---	---

6	3
---	---

4	1
---	---

5	2
---	---

7	0
---	---

6
---

3
---

4
---

1
---

5
---

2
---

7
---

0
---

$$n \log_2 n$$

$n \log n$

$O(n^2)$

$O(n \log n)$  Merge Sort

$O(n)$

$O(\log n)$

$O(1)$

$\Omega(n^2)$

$\Omega(n \log n)$  Merge Sort

$\Omega(n)$

$\Omega(\log n)$

$\Omega(1)$

6	3	4	1	5	2	7	0
---	---	---	---	---	---	---	---

6	3	4	1
---	---	---	---

5	2	7	0
---	---	---	---

6	3
---	---

4	1
---	---

5	2
---	---

7	0
---	---

6
---

3
---

4
---

1
---

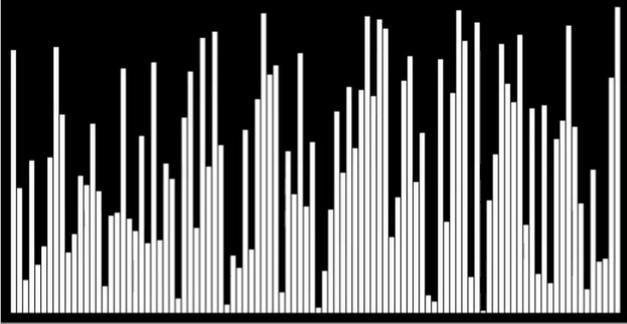
5
---

2
---

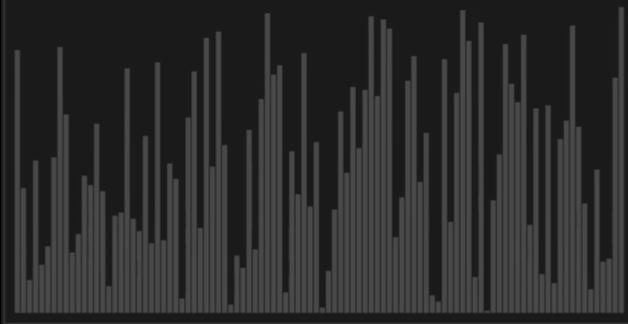
7
---

0
---

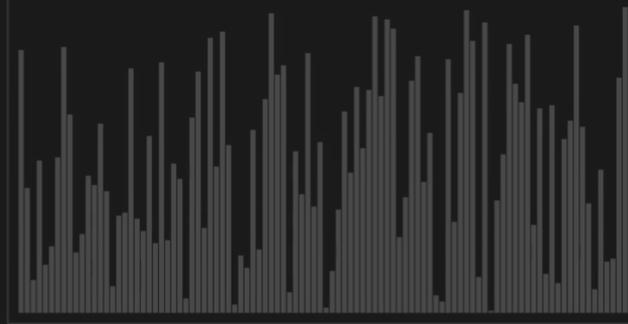
Selection Sort



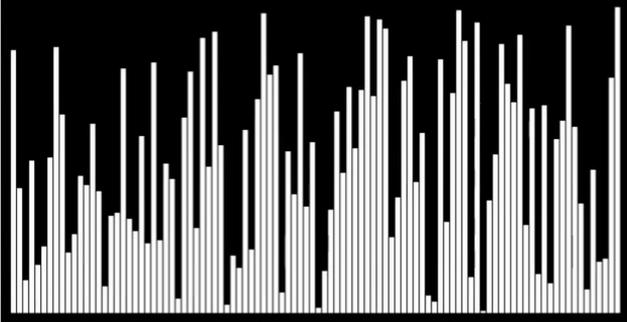
Shell Sort



Insertion Sort



Merge Sort



Quick Sort

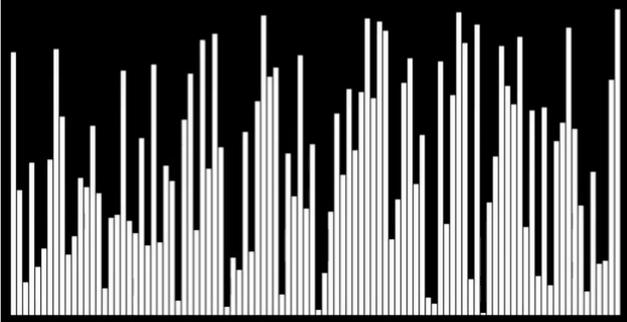


Heap Sort

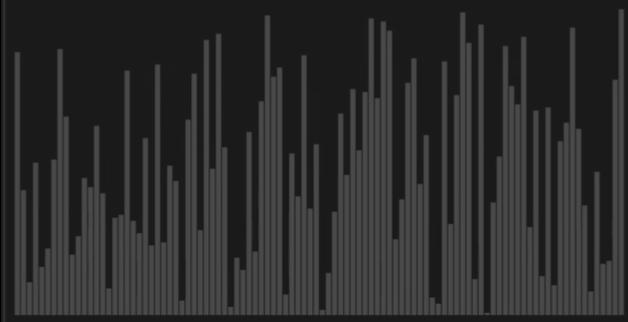


Dies war Inf-Einf-B.

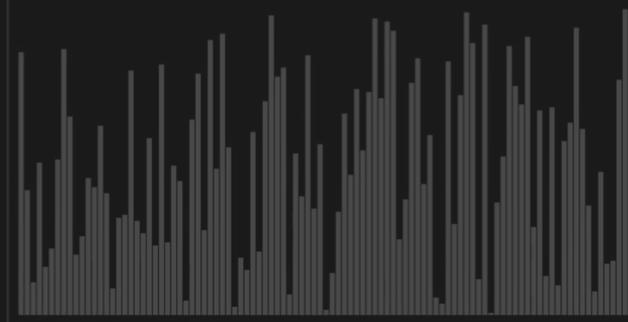
Bubble Sort



Comb Sort



Cocktail Sort



# This is CS50

Dies war Inf-Einf-B.